

**7-m-Schießen gemäß § 24 Absatz 5 SPO DHB**

Ist in einem Entscheidungs- oder einem Überkreuzspiel auch in einer etwaigen Verlängerung keine Entscheidung gefallen, entscheidet ein 7-m-Schießen. Hierfür gilt Folgendes:

- a) Für das 7-m-Schießen muss jede Mannschaft den Schiedsrichtern sechs von ihren im Spielberichtsbogen eingetragenen Spielern benennen, und zwar fünf Schützen und einen Torwart. Ein auf Dauer (rote Karte), durch eine gelb-rote Karte oder auf Zeit vom Spiel ausgeschlossener Spieler, dessen Strafzeit bei Spielende noch nicht abgelaufen ist, darf nicht benannt werden.
- b) Die Mannschaftsführer müssen den Schiedsrichtern vor dem ersten Durchgang und, falls das 7-m-Schießen nach dem ersten Durchgang fortgesetzt werden muss, vor der Fortsetzung mitteilen, in welcher Reihenfolge die benannten Schützen ihrer Mannschaft antreten. Für die Fortsetzung kann die Reihenfolge gegenüber dem ersten Durchgang geändert werden, muss dann aber gleich bleiben.
- c) Die Schiedsrichter legen fest, auf welches Tor geschossen wird, und lösen mit den Mannschaftsführern den Beginn des 7-m-Schießens aus. Der Gewinner der Auslosung bestimmt, welche Mannschaft das 7-m-Schießen beginnt.
- d) Im ersten Durchgang schießt jeder der benannten Schützen einen 7-m-Ball, und zwar in der für den ersten Durchgang mitgeteilten Reihenfolge und abwechselnd von jeder Mannschaft. Führt eine Mannschaft im ersten Durchgang uneinholbar, können die Schiedsrichter das 7-m-Schießen beenden. Die führende Mannschaft ist Sieger.
- e) Bei unentschiedenem Ausgang des ersten Durchganges muss das 7-m-Schießen fortgesetzt werden, wobei die Mannschaft beginnt, die nicht den ersten Durchgang begonnen hat. Die benannten Schützen schießen nacheinander in der für die Fortsetzung mitgeteilten Reihenfolge und abwechselnd von jeder Mannschaft solange einen 7-m-Ball, bis bei einer Paarung nur eine der beiden Mannschaften ein Tor erzielt. Die Mannschaft, die das Tor erzielt hat, ist Sieger.
- f) Der Austausch eines für das 7-m-Schießen benannten Torwartes ist nur zulässig, wenn dieser bei der Durchführung des 7-m-Schießens verletzt wird. Der Mannschaftsführer kann dann aus seiner übrigen Mannschaft, jedoch nicht aus den fünf benannten Schützen, einen Ersatztorwart benennen; diesem ist es gestattet, die Torwartausrüstung unverzüglich anzulegen. Gleiches gilt, wenn der benannte Ersatztorwart bei der Durchführung des 7-m-Schießens verletzt wird.

**7-m-Schießen gemäß § 24 Absatz 5 SPO DHB**

Für das 7-m-Schießen muss jede Mannschaft den Schiedsrichtern sechs von ihren im Spielberichtsbogen eingetragenen Spielern benennen, und zwar fünf Schützen und einen Torwart. Ein auf Dauer ausgeschlossener Spieler oder ein auf Zeit ausgeschlossener Spieler, dessen Strafzeit bei Spielende noch nicht abgelaufen ist, darf nicht am 7-m-Schießen teilnehmen.

Die Schiedsrichter legen fest, auf welches Tor geschossen wird, und lösen mit den Mannschaftsführern den Beginn des 7-m-Schießens aus. Der Gewinner der Auslosung bestimmt, welche Mannschaft das 7-m-Schießen beginnt.

Die Schützen treten in der Reihenfolge an, die für den ersten Durchgang mitgeteilt wurde.

Mannschaft:

Nr.	Rücken-NR	Name	Ergebnis
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			

TW			
----	--	--	--

X = verwandelt  
0 = nicht verwandelt

Mannschaft:

Nr.	Rücken-NR	Name	Ergebnis
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			

TW			
----	--	--	--

X = verwandelt  
0 = nicht verwandelt

**Bei unentschiedenem Ausgang des ersten Durchganges wird das 7-m-Schießen fortgesetzt.  
Die Reihenfolge der Schützen kann nach dem ersten Durchgang geändert werden,  
muss dann aber gleich bleiben.**

Es beginnt die Mannschaft, die nicht den ersten Durchgang begonnen hat

Die benannten Schützen schießen nacheinander in der für die Fortsetzung mitgeteilten Reihenfolge und abwechselnd von jeder Mannschaft solange einen 7-m-Ball, bis bei einer Paarung nur eine der beiden Mannschaften ein Tor erzielt. Die Mannschaft, die das Tor erzielt hat, ist Sieger.

Nr.	Rücken-NR	Name	Ergebnis
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			

Nr.	Rücken-NR	Name	Ergebnis
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			

Die Durchgänge werden in gleicher Reihenfolge fortgesetzt, bis ein Sieger feststeht.

1.			
2.			
3.			
4.			
5.			

X = verwandelt  
0 = nicht verwandelt

1.			
2.			
3.			
4.			
5.			

X = verwandelt  
0 = nicht verwandelt

Endergebnis :

-
---

Schiedsrichter: \_\_\_\_\_

Schiedsrichter: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Unterschrift Mannschaftsführer / Betreuer

\_\_\_\_\_  
Unterschrift Mannschaftsführer / Betreuer